

SEHR MINIMALISTISCHES REGELWERK

1. Kommunikationsplattformen, über die alle organisatorisch wichtigen Fragen diskutiert werden, sind (Priorität aufsteigend mit Ordnungszahl):
 1. Das Gästebuch der Wilden Gilde
2. Anmelden darf sich jeder selbst unter: <https://www.die-wilde-gilde.net/>
 1. Freigabe zum Tippen erteile ich nach Aktivierung des Spielerkontos
 2. Zwingend notwendig ist die Eingabe einer korrekten E-Mailadresse, denn:
 - An diese Adresse versende ich den Reaktivierungslink, falls ihr euer Passwort vergessen habt
 3. Zugriff auf alle Daten hat NIEMAND außer Euch und mir, denn sie liegen in einer verschlüsselten Datenbank!
3. Beitrag, Gewinnerpott
 1. Über die Ausprägungen des Beitrages (ob überhaupt), dessen Höhe bzw. dessen Verteilung stimmen wir wie immer und später online ab.
4. Nur Tipps, die über die öffentl. Eingabemaske unter <https://www.die-wilde-gilde.net/> eingehen, werden beim TippSpiel berücksichtigt
 1. Ausnahme bildet ein nachvollziehbarer technischer Defekt der Eingabemaske, der nicht clientseitig durch einen inkompatiblen Browser verursacht wurde
5. Jedes Spiel kann bis zu dessen Anpfiff (MEZ, [VÖ der UEFA](#)) getippt werden
 1. Danach wird die Eingabemöglichkeit für das angepiffene Spiel automatisch deaktiviert
 2. Getippt werden die Ergebnisse nach regulärer Spielzeit (90 Minuten) bzw. nach Verlängerung
6. JokerTipps sind bis zum Anpfiff des **Eröffnungsspieles** (MEZ, [VÖ der UEFA](#)) änderbar
 1. Danach wird die Eingabemöglichkeit für alle beiden JokerTipps automatisch deaktiviert
7. Bei Punktegleichstand zweier Tippspieler greifen die folgenden Kriterien in der aufsteigenden Priorität ihrer Reihenfolge als Unterscheidungsmerkmale
 1. Anzahl richtig getippter Ergebnisse
 2. Anzahl richtig getippter Differenzen
 3. Weiterhin gleich?
 - Split-Pott!
8. In der Auswertung werden einsehbar sein:
 1. die Tipps aller Mitspieler für alle Spiele, die bereits an- oder abgepiffen worden
 2. die Rangliste aller **AKTIVIERTEN** Tipper
9. Punkteverteilung:
 1. Genaues Ergebnis : 3 Punkte
 2. Differenz : 2 Punkte
 3. Tendenz : 1 Punkt
 4. Joker (Europameister) : 8 Punkte
 5. Joker (Zweiter Platz) : 7 Punkte
10. Jede Eingabe wird mit einem Zeitstempel versehen
 1. Sollte also eine autom Deaktivierung nicht funktionieren und der Bug in der Testphase unerkannt bleiben, dient der Zeitstempel zur Intrusion Detection
11. Betrug wird mit unverzüglichem Ausschluss geahndet
 1. Betrugsversuch wird Betrug gleich gestellt
 2. Geleisteter Einsatz wird im langen persönlichen Einzelgespräch mit Horst Seehofer vor „*Ralles Frittenbude*“ am Ortsausgang Schwedt im Gegenwert von Pfandflaschen ausbezahlt!
12. Alle funktionalen Teile des Spiels sind durch mich erstellt worden und gehören Euch und mir. Sie sind sehr leicht zu portieren – falls also jemand ein eigenes Spiel starten möchte, benötigt er lediglich einen WebServer und eine MySQL- Datenbank. Ich überlasse jedem gern alles was

sie/er dafür benötigt, jedoch unter der Auflage, dass sie/er meiner Tipprunde als Spieler erhalten bleibt!

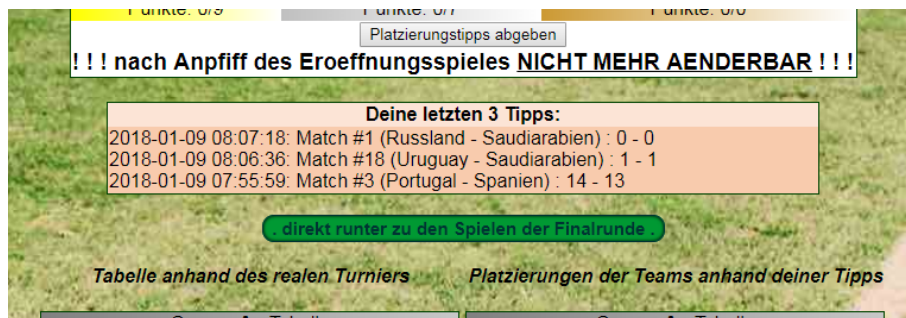
1. Im Falle der Weitergabe gilt es hiermit als vereinbart, dass alle Regressansprüche (z.B. Schadenersatzforderungen) vollständig ausgeschlossen sind!
 2. Eine Weitergabe an Dritte ist ausgeschlossen!
13. Keine Einladung ist bindend – wer nicht mitspielen möchte, oder sich mit einem der oben genannten Punkte nicht einverstanden erklärt, wird nicht aktiviert und bleibt/wird damit von der Teilnahme ausgeschlossen! [bereits geleistete Einsätze werden auf Muttis Konto zurück überwiesen]
14. Gewinnverteilung: Sobald das Turnier gestartet ist, wissen wir, wie viele Tipperinnen und Tipper es insgesamt geben wird. Dann entwickle ich drei möglichst spannende Verteilungsszenarien und stelle die wieder per Online-Abstimmung zur Wahl.
15. Wer Lust hat, in unsere gemeinsame WhatsApp-Chat-Gruppe einzusteigen, ist herzlich eingeladen. Nutzt dafür diesen Link:
→ <https://chat.whatsapp.com/Bb0lG9e5bdp7HQhzGjkOWX>
bzw. QR-Code:



Die Teilnahme am Chat ist auf Mitspieler der Gilde zur EM2024 beschränkt.

Neue Features:**Zusammenfassung Deiner letzten 3 Tipps**

Wegen häufiger Nachfrage werden nun am Kopf der Tipp-Eingabe-Seite Eure drei zuletzt abgegebenen angezeigt:



Ihr könnt dadurch bspw. leicht überprüfen, ob der zuletzt abgesetzte Tipp sicher in der Datenbank gelandet ist. Das kann helfen, wenn Eure Internetverbindung brüchig ist und ein paar Bytes beim Wiederverbinden verloren gegangen sind.

Erinnerungsmail

Wer möchte kann **30 Minuten vor Anpfiff** (Zeitraum ist für alle gleich) per Mail darüber informiert werden, ob sie/er für das anstehende Spiel bereits einen Tipp eingetragen hat. Dadurch könnt Ihr ausschließen, dass Euch mal ein Tipp durch die Lappen geht. Andererseits könnte das auch nerven; bspw. wenn man grundsätzlich erst kurz vor Anpfiff tippen möchte – um auch noch die letzten aktuellen Veränderungen in seinen Tipp einfließen zu lassen.

Grundsätzlich ist die **Erinnerungsmail für alle deaktiviert**. Falls Ihr das gern verwendet möchtet, aktiviert diesen Schieberegler:



Ihr findet einen Fehler? Etwas funktioniert nicht wie es soll?

Solltet Ihr Inkonsistenzen feststellen, zögert bitte nicht damit, den Bug an bugreport@gilde.ossoelmi.berlin zu melden!

KNOWN ISSUES (müssen nicht gemeldet werden!):

n. a.